

# COLIN 'COLE' MASTERSON

CORPS	+2	ENCAISSEMENT	7
PERCEPTION	0	MORAL	5
SAVOIR	0		
SOCIAL	+1		
VOLONTÉ	+1		
COMBAT	+2		

ANCIEN BOXEUR DE 54 ANS, RANGÉ DES COMBATS DEPUIS LONGTEMPS. ENTRAÎNE UNE PETITE ÉQUIPE DE QUARTIER. FAIT OFFICE DE PÈRE DE SUBSTITUTION POUR LES JEUNES DÉFAVORISÉS. A PERDU SA FEMME LORS DE L'INFECTION.

MOTIVATION : SAUVER SON FILS.



# JEFFREY 'JF' MASTERSON

CORPS	+1	ENCAISSEMENT	7
PERCEPTION	+1	MORAL	5
SAVOIR	+2		
SOCIAL	+1		
VOLONTÉ	+1		
COMBAT	0		

JEUNE GÉNIE DE 25 ANS, TOUT JUSTE SORTI MAJOR DE SON ÉCOLE D'INGÉNIEUR EN ÉLECTRONIQUE. A UN PEU HONTE DU CÔTÉ BRUT ET IGNORANT DE SON PÈRE. IL CROIT S'ÊTRE CONSTRUIT TOUT SEUL.

MOTIVATION : AMOUREUX DE DAISY 'MISS' MAY.



# THE WALKING DEAD

SCÉNARIO—INITIATION



# THE WALKING DEAD

SCÉNARIO—INITIATION



# THE WALKING DEAD

## DAISY 'MISS' MAY

CORPS	0	ENCAISSEMENT	7
PERCEPTION	+2	MORAL	5
SAVOIR	+1		
SOCIAL	+2		
VOLONTÉ	+1		
COMBAT	0		

JEUNE MAITRESSE D'ÉCOLE DE 26 ANS, MISS MAY A UN CARACTÈRE AFFIRMÉ. CRÉATIVE, UN PEU EXALTÉE, TOUJOURS ENTHOUSIASTE, ELLE TIENT À CE QUE L'ÉQUIPE RESTE SOUDÉE. PARFOIS UN PEU NAÏVE, ELLE A DU MAL À COMPRENDRE LE MAL.

MOTIVATION : PROTÉGER SON FRÈRE ANTONY 'NEEDLE' MAY



# THE WALKING DEAD

## ANTONY 'NEEDLE' MAY

CORPS	+1	ENCAISSEMENT	7
PERCEPTION	+1	MORAL	5
SAVOIR	+1		
SOCIAL	0		
VOLONTÉ	+2		
COMBAT	+1		

CE VAGABOND DE 28 ANS, ANCIEN MILITAIRE, A VOYAGÉ DANS TOUTE L'AMÉRIQUE ET A ÉTÉ TÉMOIN DE LA PREMIÈRE INFECTION À ATLANTA. IL EST TRÈS RAPIDEMENT REVENU DANS SON VILLAGE POUR Y RETROUVER SA SŒUR DAISY ET SON ANCIEN ENTRAÎNEUR COLIN MASTERSON QUI EST COMME UN PÈRE POUR LUI.

MOTIVATION : PROUVER SA VALEUR À COLIN.



# THE WALKING DEAD

SCÉNARIO—INITIATION



# THE WALKING DEAD

SCÉNARIO—INITIATION

